

Pályázati felhívás

országos illusztrált tarokkverseny rendezésére

1. Pályázati felhívás

1.1. Pályázat kiírója

Országos Illusztrált Tarokk Versenyrendező Bizottság (ITVB)

(ITVB tagok elérhetőségei a Tarokk Regiszteren www.tarokk.hu/T_itvb.php megtalálhatók).

1.2. Pályázat célja

Jelen pályázati felhívás célja, hogy az ITVB által 2020-ra kiírt országos nyílt illusztrált tarokk kupák bajnokságába tartozó versenyek rendezésének feltételeit meghatározza, és a rendezésre pályázók közül a 2020-ban ilyen kupát rendezőket kiválassza.

Jelen pályázati felhívás kötelező mellékletét képezi a Tarokk Regiszteren elérhető, az országos illusztrált tarokk kupákra vonatkozó, mindenkor hatályos Versenyszabályzat (*TR bejelentkező oldal*), a „Segítség a VERSENYSZERVEZŐKNEK!” nevű dokumentum (*TR bejelentkező oldal*), az ITVB által kiírt országos nyílt illusztrált tarokk kupák bajnokságának (Tarokk Regiszter kódja: I20TK), 2020-re vonatkozó bajnokságkiírása (*TR Eredmények/Bajnokság választás*), valamint a Pályázati Adatlap (*TR hosszú menü ITVB oldal*).

1.3. Pályázat kötelező tartalma, a beadás határideje, és módja

A pályázónak jelen Pályázati Felhíváshoz mellékelt **Pályázati Adatlap**ot kell kitöltve **2019 november 10.**-ig az ITVB tagjainak elektronikus formában (email) elküldeni. A pályázat akkor érvényes, amennyiben legalább egy ITVB tag határidőre visszaigazoltan megkapja a levelet.

1.4. Pályázatok értékelése

Az ITVB 2019. november 15.-ig dönt a pályázatokról, és elkészíti a végleges versenynaptárt egyeztetve az országos paskievics tarokk versenyek rendezőivel. majd ezt nyilvánosan kihirdeti, és a Tarokk Regiszteren megjelenteti.

1.5. Pályázatok értékelési szempontjai

Az ITVB alapvető célja, hogy megalakulásakor a közgyűlésen ismertetett céloknak a versenyrendezések minél jobban megfeleljenek, minél inkább népszerűsítsék az illusztrált (és általánosan is a) tarokk játékot, eredményezzék az illusztrált tarokk játék elterjedését az egész országban, minél több helyen és minél több résztvevővel valósuljanak meg a versenyek.

Ezért az ITVB nagyra értékeli amennyiben a versenyrendezők kiegészítő programokkal (szervezett városnézés, wellness lehetőségek, kulturális programok stb.) illusztris védnökökkel, média megjelenéssel (írott sajtó, tv, rádió, internet), szponzorok által felajánlott értékes nyereményekkel,

külön díjakkal, és egyéb figyelemfelkeltő és vonzó eszközökkel elősegítik, szorgalmazzák, hogy minél több résztvevője legyen egy-egy versenynek. A versenyrendezőknek lehetőségük van az általuk beszervezett szponzorok számára a versenyt reklámlehetőségként felajánlani és kínálni.

Ezek a kiegészítő tények, valamint a nyilatkozatokban megfogalmazott kötelező vállalások képezik az ITVB bírálati szempontjait.

Az ITVB fenntartja magának a jogot, hogy a pályázókkal személyesen egyeztessen, és a bírálati időszakban tisztázó kérdéseket tegyen fel.

1.6. Pályázható rendezési időpontok

A potenciális versenyrendezőkkel előzetesen egyeztetve az ITVB a következő versenyidőpontokat **tervezi** (ez csak tervezet, még az egyeztetések során változhat!):

Megnevezés	TR kód	Időpont	Helyszín
114. Országos Illusztrált Tarokk Kupa	ITK-CXIV	február 1.	Budapest
115. Országos Illusztrált Tarokk Kupa	ITK-CXV	április 4.	Kecskemét
116. Országos Illusztrált Tarokk Kupa	ITK-CXVI	június 6.	Keszthely
117. Országos Illusztrált Tarokk Kupa	ITK-CXVII	augusztus 1.	Balatonlelle
118. Országos Illusztrált Tarokk Kupa	ITK-CXVIII	augusztus 29.	Parlament
119. Országos Illusztrált Tarokk Kupa	ITK-CXIX	október 3.	Sárvár
120. Országos Illusztrált Tarokk Kupa	ITK-CXX	november 9. vasárnap	Pápa

2. A versenyrendezés feltételei

A versenyrendezésre pályázóknak pályázati anyagukban a Pályázati Adatlapban megadott kötelező nyilatkozatokkal az alábbi feltételek teljesítését kell vállalni.

2.1. Személyi feltételek

Versenyigazgató

- a versenyt megelőző előkészítő munkálatok (lásd 3. Kötelező versenyrendezői feladatok) kellő időben és minőségben történő elvégzéséért felelősséget vállal,
- a verseny napján szükséges munkálatok (lásd 3. Kötelező versenyrendezői feladatok) kellő időben és minőségben történő elvégzéséért felelősséget vállal,
- megnyitja a versenyt, tájékoztatót tart a részletekről,
- kijelöli és kihirdeti a zsűrit,
- eredményhirdetést levezényli,
- a versenyt követő utómunkálatok (lásd 3. Kötelező versenyrendezői feladatok) kellő időben és minőségben történő elvégzéséért felelősséget vállal.

Verseny asszisztens (legalább 2 fő)

- nevezési díjakat beszedi,
- ebéd befizetéseket kezeli,
- Tarokk Regiszterben szükséges munkálatokat végzi (lásd 3. Kötelező Versenyrendezői feladatok).

2.2. Technikai feltételek

2.2.1. Helyszín

A versenyrendezőknek a verseny tervezett helyszínén (továbbiakban versenytér) 40-60 résztvevővel, illetve az előzetes nevezéseknek (!!)

 megfelelő létszámmal kell az asztalokkal és székekkel készülni. Fontos, hogy a hangzavar elkerülése miatt, ezek kellő távolságban, szellősen, kényelmesen megközelíthetően helyezkedjenek el.

A TOILET, az étkezési és italfogyasztási lehetőségek az épületen belül helyezkedjenek el.

Legyen a versenytérben egy külön kijelölt asztal, mely a „versenyiroda” szerepét tölti be, ott legyen a könyvelést végző asszisztencia (számítógép, asszisztensek stb. -- a nyomtató lehet máshol) onnan vihető el toll, kártya, Versenyszabályzat, oda kell a készen kitöltött játszalapokat visszavinni, ott történik meg az eredmények könyvelése.

2.2.2. Kellékek

Legyen a versenyiroda szerepét betöltő asztalon elegendő toll, ~~és minden asztalon újonnan vásárolt kártyacsomag!~~ **TÖRÖLVE!**

BESZÚRVA: A versenyhez szükséges kártyát 2020 évtől kezdődően az ITVB biztosítja megfelelő minőségben és darabszámban. A kártyacsomagok megtalálhatók a 20 db versenyszabályzatot tartalmazó táskában. Az ITVB nyomatékosan kéri a versenyrendezőket, hogy a verseny napján, a verseny befejeztével a kártyákat a versenyszabályzatokat tartalmazó táskába tegyék bele, és adják át a következő kupa forduló rendezőjének!

Az ITVB minden asztalhoz biztosítja kinyomtatott formában az aktuális Versenyszabályzatot.

2.2.3. Informatika

A versenyek előzetes adminisztrációjában, a verseny eredmények könyvelésében, és az utómunkálatokban kötelező a Tarokk Regiszter (www.tarokkregiszter.hu) használata.

Ehhez a verseny helyszínén és napján a következőkre van **feltétlenül** szükség:

- jó minőségű és stabil internet kapcsolat,
- az internethez kapcsolódó legalább 1 db számítógép, hozzákapcsolt (telepített) A4-s fekete-fehér nyomtatóval (gyors lézernyomtató a legalkalmasabb),
- a számítógépen legyen Internet Explorer és Chrome vagy Firefox böngésző telepítve (onnan megy biztonságosan jól a játszalapok nyomtatása helyes lapdobással),
- elegendő papír a nyomtatóba ☺☺☺.

Előnyös, ha van még:

- még egy számítógép, projektorral és kivetítési lehetőséggel, ahol az egyes fordulók végeztével a részeredményeket a játékosok nyomon tudják követni,
- elérhető WIFI kapcsolat, melyet laptoptal, vagy egyéb mobil eszközökkel rendelkező játékosok használhatnak az eredmények párhuzamos (!) könyvelésére.

2.3. Anyagi, díjazási feltételek

Egyéni nevezési díj:	1 000 Ft
Csapat nevezési díj:	1 000 Ft (csapatonként)
Díjazás:	egyéni 1-3. helyezett kupa és oklevél csapat 1. helyezett kupa és oklevél legeredményesebb XXI fogó kupa és oklevél

Az beérkező egyéni és csapatnevezési díjak 10%-át a versenyrendező köteles az ITVB számára átadni.

Helyi és egyedi különdíjakat a rendezők szabadon határozhatnak meg és adományozhatnak!

2.4. A lebonyolítás feltételei

Részletesen az illusztrált bajnokság kiírás szerint: http://www.tarokk.hu/T_kiirasok/T_I20TK.pdf

Kezdési időpont:	10 óra <i>(nevezni, nevezési díjat befizetni 9,30h-ig lehet, érkezés a helyszínre legkésőbb 9,45h-ig, az utána érkezők – vis major helyzet esetén – csak akkor vehetnek részt a versenyen, ha a rendezőt 9,45h előtt telefonon értesítik, és így az első forduló helysorsolásában szerepelnek)</i>
Eredményhirdetés:	17,30 óra
Fordulók száma:	4
Első forduló:	véletlenszerű sorsolás, 5-ös asztaloknál 20 parti, 4-es asztaloknál 16 parti, 90 perc maximális játékidő
2-3-4. forduló:	erőssorrend szerinti sorsolás, 80 perc maximális játékidő

Italfogyasztás Legyen a versenytérhez közel ital vásárlási és fogyasztási lehetőség. **A versenyrendezők a kártyaasztalnál a játék közbeni étkezést és alkohol fogyasztást NE engedélyezzék, az alkohol fogyasztás tekintetében a verseny egészére vonatkozóan nyomatékosan kérik fel a játékosokat a mértékletességre!**

Ebéd A versenytérrel azonos épületben, de lehetőleg a versenytértől elkülönülve legyen a 2. forduló után lehetőség ebédelni.

Szállás A rendezők adjanak a versenykiírásban részletes tájékoztatást a szállás lehetőségekről, a versenytér és a szállás közötti útvonalról, közlekedési lehetőségekről.

Társasági játék A rendezők biztosítanak a versenyt megelőző napon délután és este, a verseny napján a versenyt követően, a versenyt követő napon társasági játéokra lehetőséget. Ennek részleteit a versenykiírásban rögzítsék.

3. Kötelező versenyrendezői feladatok

A végleges versenynaptár kialakulása után, az országos nyílt illusztrált tarokk kupák bajnokságába tartozó versenyeket az ITVB a Tarokk Regiszterbe feltölti, így a „Versenyek/Előkészítés” menüpont alatt bárki megtalálhatja, helyszínnel, időponttal együtt.

Az alábbi feladatok leírása részletesen megtalálható a Tarokk Regiszter bejelentkező oldalán elérhető „Segítség a VERSENYSZERVEZŐKNEK!” dokumentumban.

3.1. A versenyt megelőző, előkészítő feladatok

- A verseny rendezőjének a verseny előtt legalább 1 hónappal Versenykiírást kell a Tarokk Regiszter bejelentkező oldalán elérhető, „Segítség VERSENYSZERVEZŐKNEK!” című dokumentumban részletesen ismertetett pont alapján készítenie, és feltölteni a Tarokk Regiszterbe.
- A verseny előtt 4 héttel a versenyt Előkészítésből aktívra kell tenni (Versenyek/Módosít).
- Miután a verseny a Tarokk Regiszterben már aktív, a Tarokk Regiszteren keresztül (Versenyek/Módosít/Zár/Email) a játékos csoport tagjainak egy automatikus nevezésre felhívó és a versenykiírásra mutató linkeket tartalmazó emailt kell kiküldeni. Erőteljesen szorgalmazni kell, hogy mindenki ezen keresztül előzetesen nevezzen, sőt ha nem jön, akkor a BIZTOS NEM VESZEK RÉSZT jelzést is küldje el!
- A telefonon, email-ben érkező egyéni és csapat nevezéseket a Tarokk Regiszter versenyzők kijelölése, Játsszik (i/n) - Csapat funkciókkal rögzíteni kell.

3.2. Feladatok a verseny napján

- egyéni és csapatnevezéseket véglegesíteni
- nevezési díjakat beszedni
- asztalsorsolásokat a bajnokság kiírás feltételei szerint elvégezni
- Helykiosztás és Asztalok kiosztása táblázatokat kinyomtatni és kifüggeszteni (nagy létszámú versenyek esetén van jelentősége)
- gépi játszmalapokat kinyomtatni
- a lejátszott robberek esetében a papír lapokat lekönyvelni
- rész- és végleges eredményeket kivetíteni, ismertetni, a végeredményt több kinyomtatott példányban az érdeklődőknek kiosztani – nem kötelező, de ajánlott
- fényképeket készíteni a megnyitóról, a versenyről, az eredményhirdetésről (csoportkép, hangulatképek stb.) – nem kötelező, de ajánlott
- a versenyt lezárni

3.3. A versenyt követő utómunkálatok

- papír játszmalapok beszkenyelése, és feltöltése a Tarokk Regiszterbe - kötelező
- verseny tudósítások készítése, fotók feltöltése egy elektronikus fotótárba – ajánlott
- a résztvevőknek egy, az eredményekre, a tudósításra, fotóalbumra mutató linkeket tartalmazó emailt kiküldeni – nagyon ajánlott

***** Pályázati felhívás vége *****